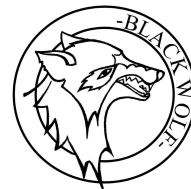


PROPOZYCJA BIWAKOWA DLA GIMNAZJÓW

NA ROK 2010





Szanowni Państwo!

Zbliżający się początek sezonu biwakowego zachęca nas do przekazania na Państwa ręce propozycji biwakowej na rok 2010.

Firma Black Wolf specjalizująca się w turystyce aktywnej skierowanej do dzieci i młodzieży przygotowała kompleksową ofertę aktywnych zajęć programowych dla szkół. Każda z przygotowanych propozycji dostosowywana jest do indywidualnych potrzeb i oczekiwań naszych Klientów, co sprawia, że jest ona niezapomnianym przeżyciem. Naszym atutem jest szeroka gama różnych form aktywnego wypoczynku, które pozwolą zarówno na relaks jak i świetną zabawę.

Zachęcam do zapoznania się z naszą propozycją.

Bliższych informacji udziela:

Black Wolf - Turystyka Aktywna

ul. Piotrkowska 2b/1, 80-180 Gdańsk

tel. 504 908 311

www.blackwolf.pl

biuro@blackwolf.pl



Biwak przygodowy



Biwak przygodowy to idealne rozwiązanie dla grup, które dopiero się poznają. Przygotowanie gry i zadania pozwolą uczestnikom na wzajemne poznanie się i umożliwią przełamanie lodów. Zajęcia alpinistyczne, strzelanie z wiatróvky i łuku oraz gra paintballowa sprawia, że będzie to niezapomniana przygoda. Trzydniowy wyjazd obfitujący w wiele zwariowanych i często niekonwencjonalnych konkurencji jest również doskonałym sposobem dla grup już zintegrowanych, które pragną sprawdzić się podczas wspólnego działania.

Dzień I

Przyjazd – Zakwaterowanie – Obiad

BLOK I – gry i zabawy integracyjne

- Wieża z klocków
- Sztafeta w klockach i nartach
- Gąsienica
- Hydraulik
- Puzzle
- Wyścig skrzynek
- Latający dywan
- Cyrkiel

Kolacja

Wieczorne ognisko

Dzień II

Śniadanie

BLOK III – Zabawy zręcznościowe

- Sztafeta na małym gaju
- Wspinaczka na skrzynki
- Przeprawa linowa
- Krzyżówka drzewna
- Rura strachu
- Tor przeszkód z noszami

Obiad

BLOK III - Gry taktyczna; „Walka o wodę”, „Demokracja” lub gra paintballowa

Kolacja

Dyskoteka

Dzień III

Śniadanie

BLOK IV – Zawody sportowe: gry zespołowe, blanketball, gra w ringo, unihockey, ślepa piłka



Szkoła Przetrwania



Szkoła przetrwania to biwak skierowany przede wszystkim do grup poszukujących mocnych wrażeń i otwartych na nowe doświadczenia. Trzydniowy wyjazd obfitować będzie w wiele nietypowych zadań, które dadzą jego uczestnikom możliwość sprawdzenia własnej siły zręczności i kreatywności. Przeprawy linowe, małpi gaj, zawody strzeleckie i gra paintballowa pozwolą poczuć smak niezapomnianej przygody.

Dzień I

Przyjazd – Zakwaterowanie – Obiad

BLOK I – Zawody PO

- Ranny na noszach
- Teren skażony
- Tor przeszkód w maskach przeciw gazowych
- Budowa mostu linowego

Kolacja

Wieczne ognisko

Dzień II

Śniadanie

BLOK II – Zabawy zręcznościowe

- Rura strachu
- Małpi gaj
- Mosty linowe
- Strzelnica paintballowa
- Sztafeta z oponą
- Przeprawa przez opony

Obiad

BLOK III - Gry taktyczna; „Demokracja”, „Walka o wodę” lub gra paintballowa

Kolacja

Dyskoteka

Dzień III

Śniadanie

BLOK IV - Impreza na orientację - gra odbywa się na terenie ośrodka. Uczestnicy biwaku podzieleni na małe grupki otrzymują zdjęcia oraz opis miejsc. Na ich podstawie muszą odnaleźć określone miejsca i odpowiedzieć na postawione im pytania.

Zawody strzeleckie: Strzelanie z łuku, strzelanie z wiatróvky



Pierwsza pomoc



Pierwsza pomoc to dziedzina wiedzy, z którą warto się zaznajomić. Poniższa propozycja biwakowa pozwala w ciekawy sposób przekazać uczestnikom biwaku podstawową wiedzę na ten temat. Każdy z biwakowiczów będzie miał bowiem szansę udzieleniu pomocy poszkodowanemu. A zadania, które zostaną przed nimi postawione dotyczyć będą różnorodnych przypadków z jakimi możemy mieć do czynienia w codziennym życiu.

Dzień I

Przyjazd – Zakwaterowanie – Obiad

BLOK I – zajęcia teoretyczne

Zajęcia teoretyczne prowadzone będą przez strażaka ratownika oraz instruktorów ZHP posiadających brązowe odznaki ratownictwa medycznego. Zajęcia odbywać się będą w formie wykładu przeplatanego praktycznymi ćwiczeniami. Zakres zajęć to:

- Zasady ratownictwa medycznego
- Zabezpieczenie ran i usztywnienia złamanych kończyn
- Zasady postępowania z osobą nieprzytomną – ABC, pozycje bezpieczne
- Sztuczne oddychanie i masaże serca (z użyciem fantomów)
- Objawy wstrząsu i sposoby postępowania
- Zdarzenia masowe - oznakowanie miejsca wypadku oraz pierwsza pomoc

Kolacja

Wieczorne ognisko

Dzień II

Śniadanie

BLOK II - symulacje

Zajęcia aktywne z zakresu pierwszej pomocy mają zadanie umożliwić uczestnikom wykorzystanie zdobytej wiedzy w praktyce. Podczas zajęć przeprowadzone zostaną symulacje podsumowujące wiedzę zdobytą podczas poprzedniego bloku zajęć.

Obiad

BLOK III – bieg samarytański

Popołudnie drugiego dnia wyjazdu to najlepszy czas aby sprawdzić zdobytą podczas wyjazdu wiedzę. Zamiast jednak sprawdzać ją za pomocą testów postawimy uczestników biwaków w sytuacjach, w których będą musieli samodzielnie lub w niewielkim zespole udzielić pierwszej pomocy poszkodowanemu. Podczas tej części konieczne będzie wykazanie się nie tylko umiejętnością logicznego myślenia, dynamicznego działania, a także podstawową wiedzą na temat pierwszej pomocy. Nietypowo sprawdzimy również wiedzę teoretyczną grup. Postawione przed nimi zadania będą wymagać nie tylko wiedzy, sprawności fizycznej ale i umiejętności współpracy w grupie.

Kolacja

Dyskoteka

Dzień III

Śniadanie

BLOK IV – Zawody sportowe: Blanketball, gra w unihocka, ringo



Paintball

Gry paintballowe

Ogromna popularność, jaką cieszą się gry paintballowe sprawia, że grono ich pasjonatów stale się powiększa. Zwolennicy tego sportu poszukują w nim nie tylko mocnych wrażeń, ale i wyzwań, jakie dają różnorodne scenariusze. Podczas zabawy uczestnicy eliminują się poprzez strzelanie z karabinków pneumatycznych na żelatynowe kulki z farbą. Zawodnicy ubrani w specjalne kombinezony i maski ochronne rywalizują ze sobą prowadząc grę według jednego z wybranych scenariuszy. Podobnie jak większość gier taktycznych również i gra paintballowa wymaga od uczestników opracowania strategii działania i wzajemnego zaufania. Uczy współdziałania i kreatywności dostarczając jednocześnie mocnej dawki adrenaliny.



Strzelnica paintballowa

Z myślą o osobach, które jeszcze nigdy nie uczestniczyły w typowej grze paintballowej i obawiają się tej coraz popularniejszej zabawy przygotowaliśmy strzelnicę paintballową. W trakcie zajęć młodzież strzelać będzie do wyznaczonych celów z karabinków pneumatycznych na żelowe kulki z farbą. Zabawa ta pozwala nie tylko sprawdzić swoją spostrzegawczość i celność ale i dobrze się bawić.

W ramach zajęć możemy przygotować następujące rodzaje zajęć:

Strzelnica – Podobnie jak na prawdziwej strzelnicy uczestnicy zabawy strzelają do wyznaczonego celu starając się zdobyć jak największą liczbę punktów.

Tor paintballowy – W odróżnieniu od strzelnicy paintballowej jest to dość dynamiczna zabawa. Zadaniem każdego z uczestników jest pokonanie specjalnie ułożonego toru przeszkód na którym ustawione są cele. Po pokonaniu każdej z przeszkód należy oddać strzał do celu z wyznaczonego miejsca.





Opis zadań

Zabawy linowe	
Małpi gaj	Zespół przeszkód stworzonych za pomocą rozpiętych między drzewami drzewach lin.
Wspinaczka na skrzynki	Zadaniem zawodnika ubezpieczonego za pomocą liny asekuracyjnej jest jednoczesne budowanie wieży ze skrzynek i wspinanie się na nią.
Most linowy „Tramwaj”	Przeprawa linowa przez most złożony z dwóch lin rozpiętych ponad ziemią.
Most zaufania	Zadaniem pary uczestników jest przejście mostu składającego się z dwóch równoległe rozpiętych lin. Prawidłowe wykonanie zadania zależy od wzajemnej współpracy gdyż każda z osób może stąpać tylko po jednej linie.
Most tybetański	Przeprawa linowa przez mosty złożone z dwóch lub trzech lin rozpiętych ponad ziemią.
Krzyżówka drzewna	Jeden z zawodników otrzymuje krzyżówkę, do której pytania znajdują się na drzewie na wysokości 3-4 m jedynym sposobem ich odczytania jest wciągnięcie za pomocą liny jednego z zawodników na tą wysokość.
Rura strachu	Zadaniem uczestników jest przejście nad zawieszoną na wysokości 2 m rurą. Zadanie to można wykonać tylko z pomocą innych biwakowiczów.
Przeprawa linowa	Tor przeszkód składających się z różnego rodzaju mostów linowych rozpiętych nad ziemią.
Przeprawa przez pajęczynkę	Zadanie polegające na pokonaniu pajęczynki linowej w taki sposób aby żaden z zawodników nie dotknął lin, z których składa się pajęczyna.

Gry i zabawy zręcznościowe	
Bungee step	Zadanie polegające na przejściu jak najdłuższego odcinka toru pokonując opór gumowych lin ograniczających ruch zawodnika.
Hydroludek	Na rozpiętej między drzewami linie znajduje się ławeczka, na której siada wybrana osoba. Zadaniem reszty uczestników jest takie sterowanie ruchem ławeczki, aby osoba ta była w stanie przenieść ja najwięcej wody z jednego miejsca do drugiego.
Rodeo	Podobnie jak na prawdziwej corridzie zawodnicy staną przed zadaniem polegającym na utrzymaniu się „w siodle” przez jak najdłuższy czas.
Bieg Klauna	To zabawa, w której uczestnicy pokonują w jak najkrótszym czasie wyznaczony dystans. Utrudnieniem są tu specjalne spodnie wyposażone w 3 nogawki.
Wyścig w nartach	Zadaniem dwuosobowych zespołów jest przebycie pewnej wyznaczonej trasy na parze specjalnie przygotowanych nart w jak najkrótszym czasie.
Wyścig skrzynek	Zadaniem grupy jest pokonanie wyznaczonego toru bez dotykania ziemi. Biwakowicze w czasie zabawy korzystają ze skrzynek, których jest mniej niż uczestników.
Latający dywan	Uczestnicy zabawy stają na dywanie i wspólnie z wyznaczoną do jego ciągnięcia osobą muszą pokonać wyznaczony dystans. Kluczem do jego pokonania jest zgranie wszystkich zawodników podczas umożliwiających przesunięcie dywanu podskokach.
Gąsienica	Zabawa przypominająca gąsienicę czołgu. Uczestnicy pokonują wyznaczony tor znajdując się w wykonanej z materiału gąsienicy.
Wieża z klocków	Biwakowicze przebudowują zbudowaną z drewnianych klocków wieżę tak aby była ona jak najwyższa.. Muszą jednak robić to bardzo ostrożnie, gdyż każdy ruch może ją zburzyć.
Wędkowanie	Zadanie polegające na skonstruowaniu z dostępnych materiałów specjalnej wędki za pomocą, której wydobyte zostaną z wyznaczonego obszaru fanty.
Domki z kart	Ułożenie jak najwyższej wieży z kart wydaje się prostym zadaniem, ale gdy karty są kilka razy większe od standardowej talii, a układających wielu nie wygląda to już tak prosto.
Sztafeta w klockach	Zadaniem uczestników zadania jest pokonanie wyznaczonego odcinka przechodzą na wykonanych z drewna klockach. Poruszanych z pomocą trzymany w ręku linek.
Cyrkiel	Stojąca na konstrukcji wysokiego cyrkla osoba ma za zadanie przebyć wytyczoną trasę. Pomaga jej w tym zespół sterujący ruchem cyrkla za pomocą lin.
Flipery	Zadanie polegające na umieszczeniu niewielkich kulek w określonych otworach. Nie jest to jednak zadanie proste gdyż makietą, na której osadzone są kulki steruje cały zespół.



Teren skażony	Wyznaczony obszar jest terenem skażonym. Zadaniem uczestników jest pokonanie go w taki sposób aby nie dotknąć ziemi. Dla ułatwienia mają do dyspozycji most linowy oraz zestaw skrzynek.
Ranny na noszach	Zadanie, którego celem jest pokonanie toru przeszkód. Utrudnieniem jest jednak konieczność przeniesienia przez wyznaczony obszar rannego na noszach.
Tor przeszkód w maskach p-gaz	Uczestnicy podczas tego zadania pokonują wyznaczony tor przeszkód na wybranych odcinkach używając masek przeciw gazowych.

Zabawy logiczne

Sudoku	Zabawa logiczna polegająca na ułożeniu na wielkoformatowej planszy podzielonej na 9 obszarów kwadratów z cyframi w taki sposób aby w każdym obszarze oraz każdej linii pionowej i poziomej znalazły się cyfry od 1 do 9.
Układanka	Zabawa polegająca na ułożeniu figur o różnych kształtach w taki sposób, aby utworzyły one określoną figurę.
Hydraulik	Uczestnicy zabawy mając do dyspozycji różnej długości rury oraz różnego typu kształtki mają przelać wodę do naczynia znajdującego się w pewnej odległości od punktu startu. Zadanie to wykonuje się budując rurociąg.
Tetris	Zadanie polegające na ułożeniu kolorowych elementów w określonej kolejności tak aby stworzyły wymaganą figurę.
Puzzle wielkoformatowe	Zadanie analogiczne jak w przypadku standardowych puzzli z tą jednak różnicą, że w tym przypadku elementy są dużo większe.
Orientering	Podczas tej zabawy zawodnicy otrzymają kartę ze zdjęciami różnych miejsc znajdujących się na terenie ośrodka. Ich zadaniem jest znalezienie tych miejsc i udzielenie odpowiedzi na znajdujące się pod zdjęciami pytania.

Strzelectwo

Strzelanie z łuku	Strzelanie z łuku sportowego do wyznaczonego celu.
Strzelanie z wiatrówki	Strzelanie wiatrówki do wyznaczonego celu.
Tor ASG	Tor strzelecki. Zawodnicy pokonują tor strzelecki oddając strzał z pistoletu „Air Soft Gun” do każdego z wyznaczonych celów.

Zabawy sportowe

Blanketball	Gra oparta na zasadach zbliżonych do siatkówki. Zawodnicy odbijają piłkę za pomocą specjalnego koca trzymanego przez 2-4 osób.
Ringo	Popularna gra sportowa.
Unihock	Popularna gra sportowa.
Ślepa piłka	Gra oparta na zasadach analogicznych do piłki nożnej. W tym jednak przypadku zawodnicy ubrani są w specjalne stroje ograniczające widoczność nóg.

Gry taktyczne

Demokracja	Uczestnicy gry zostają podzieleni na małe rywalizujące ze sobą zespoły. Zadaniem każdego zespołu jest stworzenie własnej bazy i ukrycie w niej ikon obiektów strategicznych: poczty, szpitala, koszar itd. W czasie zabawy pozostałe drużyny starać się będą przejąć od innych ekip jak najwięcej obiektów. Zadaniem poszczególnych grup jest, więc nie tylko skryte przedostanie się na teren innych grup i zdobycie ikon należących do pozostałych uczestników gry, ale również obrona własnych. Uczestnicy zabawy eliminują się z gry poprzez zrywanie noszonych na ramieniu wstążeczek w kolorze drużyny.
Walka o wodę	Walka o wodę jest grą strategiczną, w której rywalizujące ze sobą zespoły zdobywają od innych drużyn wodę w kolorze własnej drużyny. Zwycięzcą jest ekipa, która w jak najkrótszym czasie zdobędzie wszystkie butelki z wodą i przeleje ją do wskazanego zbiornika. Zdobycie ich nie będzie łatwe gdyż pozostałe grupy strzec będą powierzonych im butelek. Uczestnicy mogą eliminować się z gry poprzez zrywanie wstążeczek noszonych na ramionach.



CENNIKI:

Oferta biwakowa dla szkół

Liczba uczestników	Biwak - wersja podstawowa	Biwak z grą paintballową
do 25 osób	85 zł/os.	120 zł/os.
25-45 osób	80 zł/os.	110 zł/os.
powyżej 45 osób	75 zł/os.	100 zł/os.

Cena obejmuje:

- przygotowanie i realizację zajęć programowych
- sprzęt do realizacji zadań
- ubezpieczenie NNW

Gry paintballowe

Liczba grających	Ceny podstawowe		Ceny promocyjne dla uczestników biwaku	
	100 Kulek	200 Kulek	100 Kulek	200 Kulek
do 25 osób	45 zł	65 zł	40 zł	60 zł
25-45 osób	40 zł	60 zł	35 zł	55 zł
powyżej 45 osób	35 zł	55 zł	30 zł	50 zł

Cena obejmuje:

- Marker paintballowy
- Ubranie ochronne: kombinezon i maska
- Prowadzenie zajęć przez instruktora
- Ubezpieczenie NNW

Strzelnica paintballowa

Liczba grających	15 kulek	30 kulek	50 kulek
Strzelnica paintballowa	6 zł	12 zł	18 zł

Cena obejmuje:

- Marker paintballowy
- Prowadzenie zajęć przez instruktora
- Ubezpieczenie NNW



Różnorodność form aktywnego wypoczynku sprawia, że powyższa oferta zawiera jedynie najczęściej realizowane zajęcia. Otwarci jesteśmy jednak na różnorodne potrzeby i oczekiwania naszych Klientów. Możemy dla Państwa stworzyć indywidualną ofertę zajęć biwakowych lub programów kolonijnych czy obozów.

Mamy nadzieję, że nasza oferta spotka się z Państwa zainteresowaniem.

pozdrawiam

Piotr Fąs

Black Wolf – Piotr Fąs

Ul. Piotrkowska 2b/1

80-180 Gdańsk

biuro@blackwolf.pl

www.blackwolf.pl